



ILLUSTRATOR INITIATION

Objectifs : Maîtriser Illustrator en tant qu'outil graphique

Durée :
14 heures

Public & Pré-requis :
Créatifs et équipes de design
Connaissance de l'outil informatique

Modalités pédagogiques :
Méthode interactive.
Exercices d'application

Modalités de suivi :
Attestation de fin de Formation.
Evaluation

Profil formateur :
2 à 3 ans d'expérience mini dans le domaine. Et professionnels en poste dans le domaine enseigné

1. Premiers pas dans Illustrator

- Reconnaître les outils
- Gérer les documents
- Utiliser les fonctions élémentaires

2. Les Objets tracés

- Réaliser des tracés
- Manipuler les objets tracés
- Modifier les objets tracés
- Agencer des objets
- les calques

3. Les attributs de dessin

- Fixer les attributs de dessin
- Fixer les couleurs

4. Les objets texte

- Créer un objet texte
- Mettre en forme du texte
- Convertir un texte en tracé

Formations complémentaires à suivre :

- Photoshop initiation
- InDesign initiation



PROGRAMME (SUITE)

5. Les effets spéciaux

- Transformer un objet
- Ajouter des objets
- Utiliser les filtres Pathfinder
- Mélange de couleurs

6. L'impression

- Les options d'impression et d'affichage
- Imprimer un document
- Créer la séparation de couleurs

Formations complémentaires à suivre :

- Photoshop initiation
- InDesign initiation